

Why Indiana (fr)

COPPERKNOB
BYEBOBETS

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Debutant

Chorégraphe: Marie Claude Gil (FR) - Mars 2024

Musique: Why Indiana - Parker McCollum



Intro: 32 comptes - 4 Murs - 32 Comptes -

Restart au Mur 5 après 16 comptes

SECTION 1: WALK, WALK, KICK BALL CHANGE, WALK, WALK, KICK BALL CHANGE

1-2 Marche PD, Marche PG
3&4 Coup de pied PD, Ball PD à cote du PG, Poser PG à coté du PD
5-6 Marche PD, Marche PG
7&8 Coup de pied PD, Ball PD à cote du PG, Poser PG à coté du PD

SECTION 2: STEP 1/2 TURN, TRIPLE STEP FORWARD RIGHT AND LEFT, ROCK STEP FORWARD

1-2 PD devant, 1/2 Tour à gauche, Revenir PG
3&4 Pas Chassés devant PD PG PD
5&6 Pas Chassés devant PG PD PG
7-8 Rock PD devant, Revenir PG

RESTART ICI MUR 5 (6h00)

SECTION 3: (SIDE ROCK CROSS, HOLD) RIGHT AND LEFT

1-2-3-4 Rock coté PD, Revenir PG, Croiser PD devant PG, Pause
5-6-7-8 Rock coté PG, Revenir PD, Croiser PG devant PD, Pause

SECTION4: WEAWE, ROCK ¼ TURN LEFT, WALK, WALK (OPTION FULL TURN LEFT)

1-2-3-4 PD à droite, PG derrière PD, PD à droite, Croiser PG devant PD
5-6 Rock PD à droite, ¼ Tour à gauche Revenir PG
7-8 Marche PD, Marche PG (OPTION: FULL TURN A GAUCHE)

Last Update – 25 Apr. 2024 – R1